



Nicolas Przybylski

Élève-ingénieur en informatique

Je suis un élève-ingénieur en troisième année à l'ENSEIRB-MATMECA en section informatique, avec une spécialisation en intelligence artificielle. Je suis à la recherche d'un stage de 6 mois (22 semaines minimum) entre le 5 Février et le 27 Septembre 2024, en développement informatique et/ou en intelligence artificielle.

Scolarité

2021 - 2024

Enseirb-Matmeca Bordeaux INP, Talence (33)

Actuellement en deuxième année d'école d'ingénieur en informatique, dans l'optique d'obtenir un diplôme d'ingénieur en 2024.

2019 - 2021

Lycée Louis Thuillier, Amiens (80)

Classe préparatoire "Technologies et Sciences de l'Ingénieur" à dominance en mathématiques, physique et sciences de l'ingénieur, afin de passer le concours commun INP.

2016 - 2019

Lycée Mireille Grenet, Compiègne (60)

Baccalauréat STI2D spécialité "Systèmes d'Information et Numérique" mention bien, section européenne espagnol.

Contact

Téléphone

(+33) 6 12 39 03 78

Email

nicolas.przybylski@enseirb-matmeca.fr

Adresse

9 Rue Sainte-Marguerite, 33800, Bordeaux

Site web

<https://sukuway.github.io>

Mobilité

Permis B - véhiculé

Compténces

Informatique



Langues

○ Niveau C1 en Anglais
(970/990 TOEIC le 14/12/2022).

○ Niveau scolaire en espagnol

Expérience

Juin - Août 2022

Capgemini Technology Services | 19 All. James Watt, 33700 Mérignac Membre du pôle innovation

Participation à un projet d'océrisation et de classification de documents techniques d'avions, par la mise en place d'un workflow utilisant les services managés d'Amazon Web Services.

Participation à un projet d'amélioration de prise de ventoline par une application mobile donnant un retour d'expérience à l'utilisateur. Travail de construction de backlog, veille technologique et premières expérimentations d'analyse de son et d'image en python.

Juillet - Septembre 2023

Capgemini Technology Services | 19 All. James Watt, 33700 Mérignac Développeur backend

Continuation du travail sur le projet d'océrisation et de classification en tant que développeur backend Python. Travail de correction et d'amélioration du workflow AWS Step Function d'analyse documentaire par l'ajout de récupération d'exceptions, politique de relancement and affinage de l'allocation mémoire. Ecriture de tests unitaires en Python avec la librairie unittest.

Projets

Février - Avril 2023

Joueur de GO avec IA

Projet d'école où l'on a développé, en binôme, un joueur de GO avec de l'IA. Dans un premier temps, nous avons mis en place un model Keras afin qui évalue les plateaux de GO et définit quel player est le plus probable de gagner. Ensuite, nous avons mis en place un joueur de GO suivant l'algorithme alpha-beta, qui utilise le modèle comme fonction heuristique.

Hiver - Printemps 2022

Bots Discord

Projet personnel où j'ai développé un bot discord de "pack-opening" en Javascript sur les joueurs de la Coupe du Monde de football 2022, avec des systèmes d'échange de joueur et de pari sur les matchs. J'ai également développé un bot Discord de jeu solo et multi-joueurs comme Motus ou la bataille navale, en Javascript.